**Министерство образования Иркутской области**

**Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Иркутской области**

**«Ангарский промышленно-экономический техникум»**

**Авторская педагогическая разработка**

(комбинированная)

**Мастер класс**

**«Элемент Hot Potatoes, как средство проверки знаний»**

для преподавателей общих и профессиональных дисциплин

Автор разработки:

Егорова Ксения Григорьевна

Преподаватель ГБПОУ ИО «АПЭТ»

**Ангарск, 2016 г.**

Одобрено на заседании предметно-цикловой комиссии профессионального цикла 230115, 230401, 09.02.03, 09.02.04

Протокол № 2 от марта 2016 г.

Председатель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Н. В. Петрова

**Мастер класс**

**«Элемент Hot Potatoes, как средство проверки знаний»**

**Цель:** Показать применение элемента JMatch программы Hot Potatoes, в рамках создания электронных заданий, для контроля знаний студентов.

**Задачи:**

1. Познакомить коллег с приемами работы с элементом JMatch;

2. Показать конкретные вариантыиспользования элемента JMatch при создании проверочных заданий;

3. Показать алгоритм внедрения заданий получаемых с помощью программы Hot Potatoes в СДО Moodle;

4. Создать условия для активного взаимодействия ведущего мастер-класс и участников мастер-класса.

**ХОД МАСТЕР-КЛАССА**

**1. Актуализация  мастер – класса**

Современный образовательный процесс в настоящее время немыслим без применения и использования новых информационных технологий. Прежде всего, это касается проверки степени усвоения изучаемого материала по различным учебным дисциплинам.

В качестве средства обучения и контроля знаний у обучаемых можно порекомендовать использование заданий, созданных в инструментальной программной оболочке Hot Potatoes.

Сегодня мы рассмотрим компонент JMatch, с помощью которого можно создавать задания с вопросами на соответствие.

**2. Практическая часть мастер-класса**

Создание заданий с вопросами на соответствие.

Вопросы на соответствие - очень популярный тип вопросов.

Задания могут быть представлены в трех форматах:

- установление соответствий с помощью перемещения элементов мышью;

- выбор варианта соответствия из раскрывающегося списка;

- карточки для запоминания соответствий.

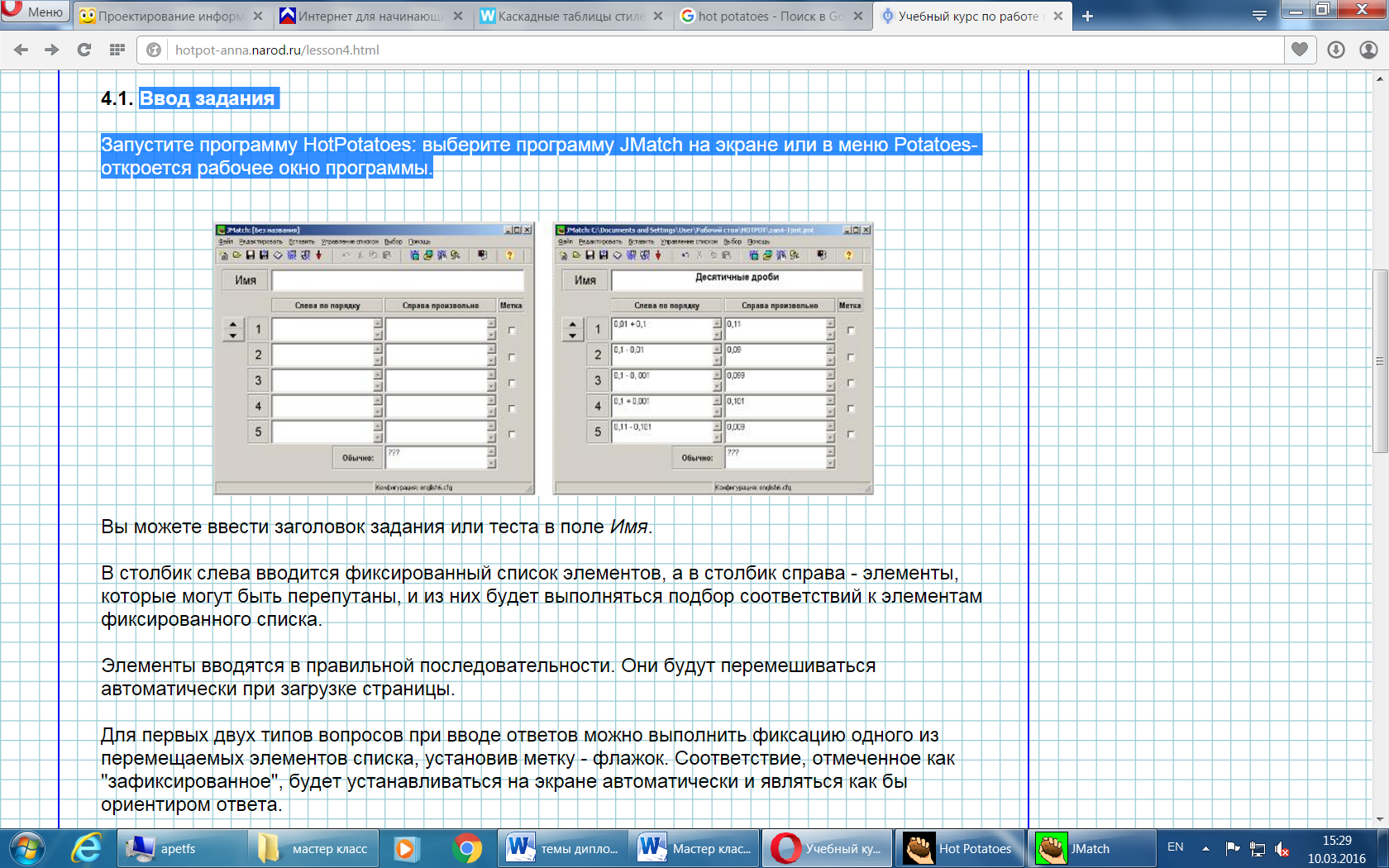
Тип задания выбирается на этапе сохранения в виде страниц HTML.

**2.1. Ввод задания**

Запустите программу Hot Potatoes: выберите программу JMatch



на экране или в меню Potatoes- откроется рабочее окно программы.

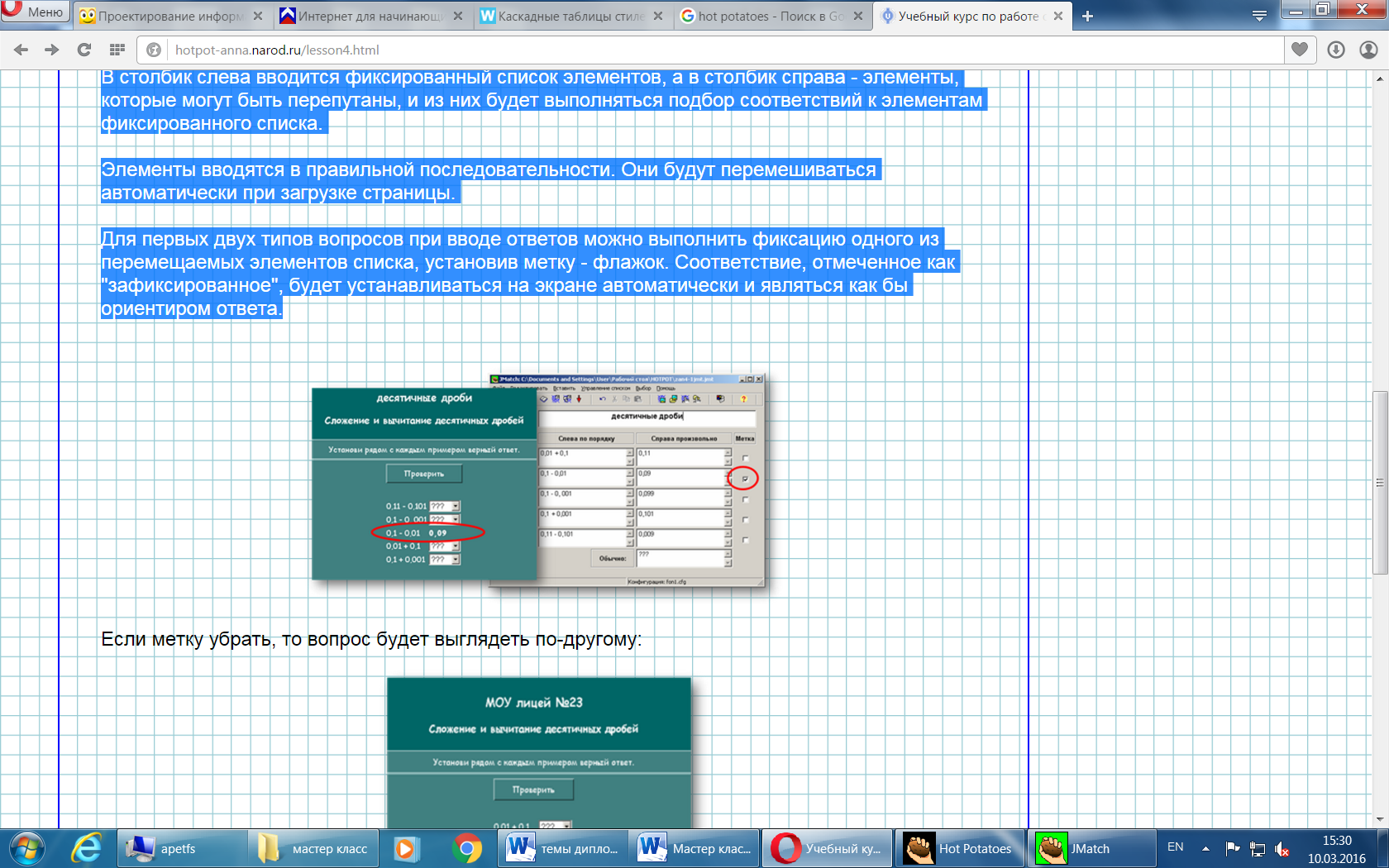


Вы можете ввести заголовок задания или теста в поле *Имя*.

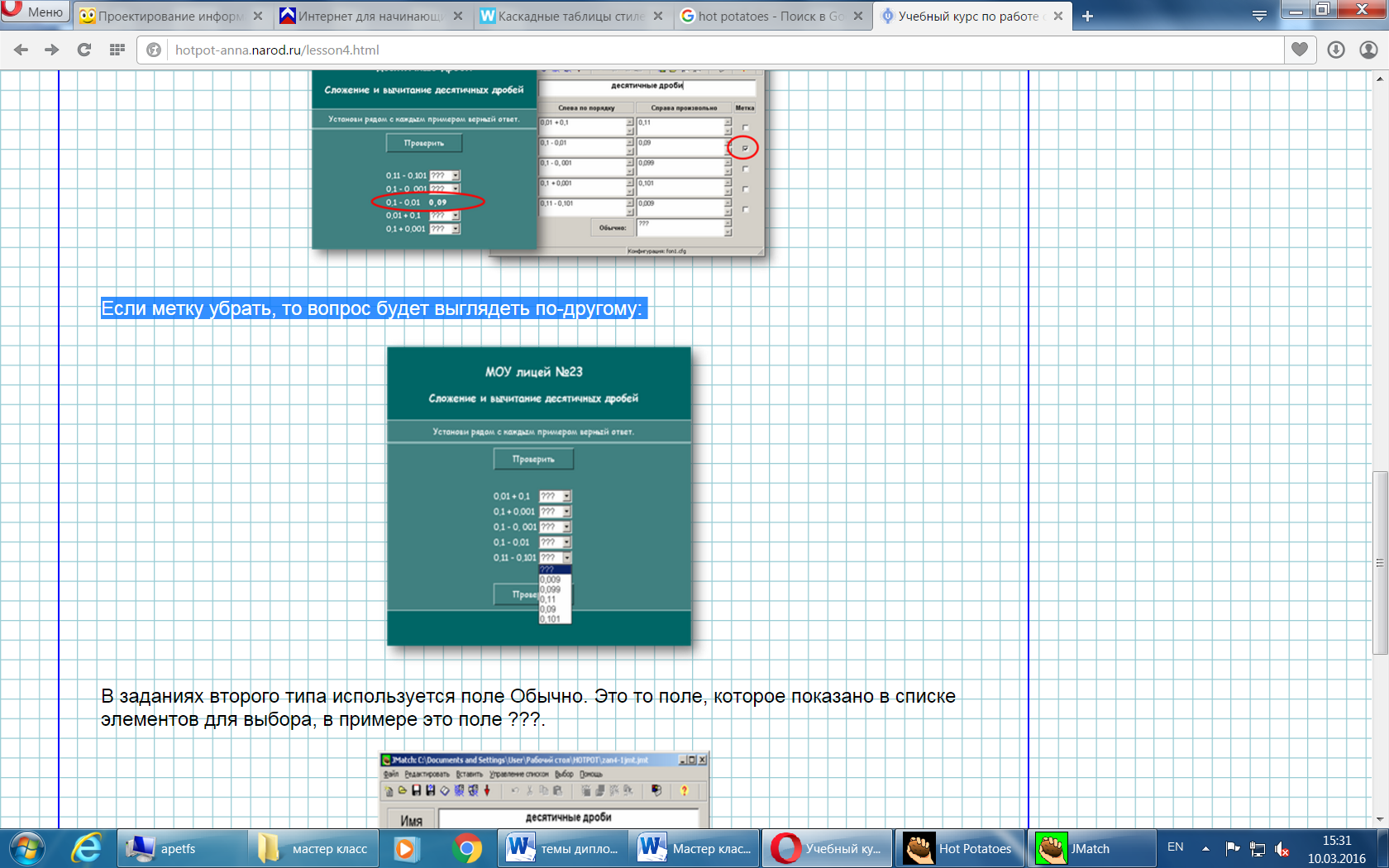
В столбик слева вводится фиксированный список элементов, а в столбик справа - элементы, которые могут быть перепутаны, и из них будет выполняться подбор соответствий к элементам фиксированного списка.

Элементы вводятся в правильной последовательности. Они будут перемешиваться автоматически при загрузке страницы.

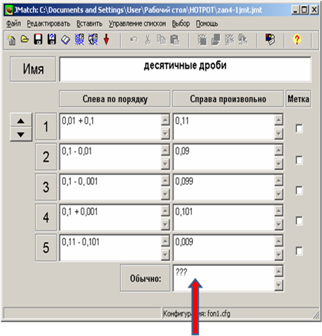
Для первых двух типов вопросов при вводе ответов можно выполнить фиксацию одного из перемещаемых элементов списка, установив метку - флажок. Соответствие, отмеченное как "зафиксированное", будет устанавливаться на экране автоматически и являться как бы ориентиром ответа.



Если метку убрать, то вопрос будет выглядеть по-другому:



В заданиях второго типа используется поле Обычно. Это то поле, которое показано в списке элементов для выбора, в примере это поле ???.



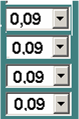
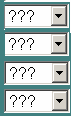
В качестве такого текста лучше использовать:

-        один или несколько вопросительных знаков (как это сделано в программе по умолчанию)

-        не заполненное поле - таким оно останется на экране

-        дополнительный неправильный ответ

-        один из правильных ответов



**2.2. Публикация в виде страницы HTML**

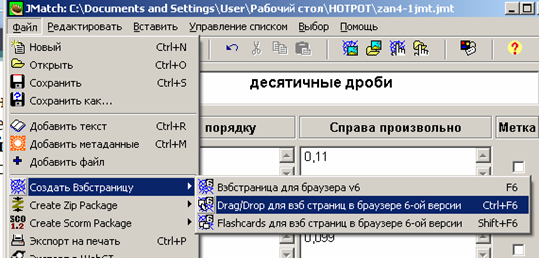
В этой программе возможно применение трех разных форматов заданий/тестов:

-        использование механизма *drag&drop*, когда для установления соответствия используется перетаскивание мышью;

-        использование раскрывающегося списка, из которого выбирается нужный пункт;

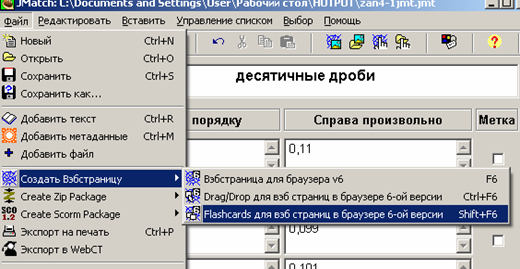
-        использование карточек для запоминания слов и выражений.

Для создания задания, в котором соответствие устанавливается с помощью перемещения элементов мышью, необходимо выбрать пункт в меню Файл - Создать Вебстраницу-Drag/Drop для вэбстраниц или соответствующую кнопку на панели инструментов.



Для создания задания, в котором выбирается вариант соответствия из раскрывающегося списка, необходимо в меню Файл - Создать веб-страницу выбрать подпункт Веб-страница или соответствующую кнопку на панели инструментов.

Карточки для запоминания слов и выражений создаются только с помощью меню: *Файл -Создать веб-страницу - Flashcards* для вэбстраниц.



Внешний вид задания, использующего механизм Drag&Drop, показан на рисунке:



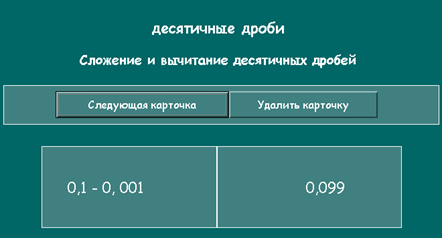
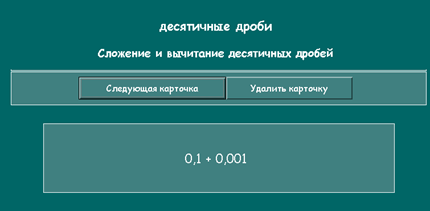
Для установления соответствия учащийся нажимает левую кнопку мыши на любом элементе справа и переносит его к левому столбцу.

Задание, созданное с использованием выпадающего списка, показано на рисунке:



Для установки соответствия просто выбирается нужный пункт из раскрывающегося списка.

При выполнении задания, созданного с использованием карточек на экране сначала появляется карточка с текстом из одного поля задания, после нажатия на кнопку Следующая карточка - две карточки с правильным вариантом соответствия.

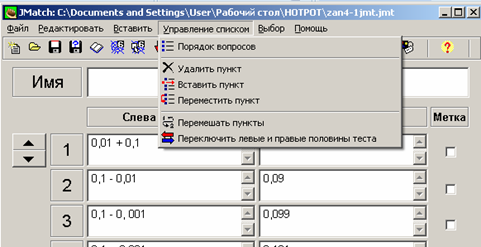


С помощью кнопки *Следующая карточка* осуществляется переход к следующим парам соответствий. Карточки с выученными соответствиями можно убирать из списка с помощью кнопки *Удалить карточку*.

**2.3. Редактирование задания**

Редактирование задания можно выполнить из меню Управление списком. Вы можете удалить выбранный пункт, вставить ответ, переместить ответы, перемешать ответы.

Необходимо  выполнить сохранение проекта, а затем опубликовать вопрос в виде HTML-страницы.



**3. Рефлексия мастер-класса**

- У вас две полоски: зелёная и жёлтая.Если вам понравился  мастер-класс: это было актуально, полезно, интересно, и вы будете это использовать в своей работе – возьмите полоску желтого цвета.  Ну а если это всё вас совсем не тронуло – покажите зеленую полоску.  Прикрепить на доску. Получилось солнце

**4. Итог мастер- класса**

- Желаю всем коллегам новых идей и творческих успехов. Спасибо за внимание!